# Annexe 6-Les constructeurs / modélisation

Dans cet exercice, je vous demande de modéliser une classe CompteBancaire dans un nouveau projet. Voici les exigences de base :

* Les données d’un objet CompteBancaire seront : le nom du propriétaire, le solde au compte et le numéro de celui-ci.
* Le numéro du compte est toujours composé de la première lettre du nom du propriétaire, suivi d’un tiret, suivi du nombre représentant le nombre de comptes créées à ce jour pour l’ensemble de la banque. Par exemple, si le premier compte à avoir été créé était un compte appartenant à Adrien Lachance, son numéro de compte serait : A-1 ( pensez à une variable statique )
* Créer des méthodes représentant l’action de déposer ou de retirer une somme dans un CompteBancaire donné

Dans une autre classe Test comprenant une méthode main , simuler dans la méthode main les opérations suivantes :

* Un compte est créé pour Flavien Larrivée avec un solde initial de 100 $
* Un compte est créé pour Denise Lachance avec un solde inital de 36.78$
* Faites afficher le nom du propriétaire du premier compte créé
* Denise retire 20 $ de son compte
* Faites afficher le numéro du compte de M. Larrivée
* Un compte est créé pour Martial Maurice avec un solde initial de 40$
* Faites afficher le numéro de compte de Martial Maurice
* Faites afficher le solde du compte de Mme Lachance
* Variable static : Une variable est static si une seule copie de sa valeur est nécessaire pour l’ensemble de la classe
* Autre modificateurs :static final
* Animal de compagnie
  + A1 Race :furet nom : fido
  + A2 race :chat nom fido
  + A3 race python nom leo

Allocation dynamique de mémoire

* C’est une variable static si on n’a pas besoin de stocker la valeur dans un objet
* C’est de l’allocation static de mémoire

Public classe animal {

Private string race;

Private string nom;

Public static int nbAniamux = 0;

Public animal (String race, string nom){

This.race = race;

This.nom = nom;

nbAnimeaux ++;

}

Methode static : methode dont le resultat est independant de l’etat(donc des variables d’instance) de l’objet

Ex :

Calcuculerpretbourse()

* N’est pas ne methode static, car elle depent du revenue des parents, etc.

Emplacementdelelevedurantlexamen()

* Est static, car le resultat est independant des variables d’instance

Classe final

Public final classe Mcdo